

© Institut Penyelidikan Pembangunan Belia Malaysia (IYRES) 2021

Hakcipta terpelihara. Tidak dibenarkan mengeluarkan mana-mana isi kandungan penerbitan ini dalam apa-apa bentuk dan dengan apa cara pun sama ada secara elektronik, fotokopi, rakaman atau lain-lain sebelum mendapat izin daripada Institut Penyelidikan Pembangunan Belia Malaysia (IYRES).

IYRES merupakan sebuah pusat penyelidikan nasional yang mengkaji pelbagai aspek aliran dan pembangunan generasi muda dan kaitannya dengan perubahan yang berlaku di peringkat nasional, serantau dan antarabangsa. Untuk mencapai matlamatnya, Institut ini akan melaksanakan pelbagai jenis program penyelidikan; menganjurkan persidangan, bengkel, syarahan dan seminar; menerbitkan jurnal, risalah mengenai hasil penyelidikan; mewujudkan program penyelidikan dan latihan; dan menyediakan kemudahan penyelidikan yang pelbagai termasuklah sebuah pusat sumber dan data mengenai pembangunan belia.

Institut Penyelidikan Pembangunan Belia Malaysia (IYRES)
Facts & Figures Indeks Budaya Sukan Malaysia 2021 (IBSM'21)

Cara untuk memetik laporan ini:
Institut Penyelidikan Pembangunan Belia Malaysia (IYRES).
Facts & Figures Indeks Budaya Sukan Malaysia 2021 (IBSM'21).
Kementerian Belia dan Sukan Malaysia.
Putrajaya. Malaysia

ISBN 978-967-2783-03-9



INSTITUTE FOR
YOUTH RESEARCH
MALAYSIA

Institut Penyelidikan Pembangunan Belia Malaysia (IYRES)

Kementerian Belia Dan Sukan Malaysia
Aras 10, Menara KBS, Lot 4G4, Presint 4
Pusat Pentadbiran Kerajaan Persekutuan
62570 Putrajaya, MALAYSIA
Tel : +603 – 8871 3705 Faks : +603 – 8871 3342
Emel : penyelidik@iyres.gov.my
Laman Web : www.iyres.gov.my

ISI KANDUNGAN

▶	Latar Belakang	5
▶	Pengenalan Indeks Budaya Sukan Malaysia 2021 (IBSM'21)	13
▶	Metodologi Kajian	23
▶	Dapatan IBSM'21	27
	• <i>Penglibatan dan Keaktifan</i>	
	• <i>Semangat kesukanan</i>	
	• <i>Indeks Budaya Sukan Malaysia</i>	
▶	IBSM'21 mengikut Demografi	43
▶	Faktor Budaya Sukan	63
▶	Faktor Pendorong dan Penghalang Budaya Sukan	71
▶	Profil Responden	75
▶	<i>Esport</i>	81
▶	Rumusan	87
▶	Kronologi Kajian	91



LATAR BELAKANG





PERLAKSANAAN IBSM DALAM RMK-11



2018



2019



2020

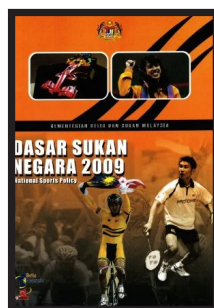
IBSM2020 SEPINTAS LALU

INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

Dokumen utama yang menjadi rujukan bagi mendefinisikan budaya sukan di Malaysia adalah Dasar Sukan Negara 2009. Rancangan Malaysia kesebelas (2016-2020) dan Pelan Strategik Kementerian Belia dan Sukan (2016-2020). Menjelang tahun 2020, Malaysia telah mensasarkan 50% rakyatnya membudayakan sukan dengan menjadikan aktiviti fizikal dan sukan sebagai sebahagian daripada gaya hidup.

50%

**RAKYAT MALAYSIA MENGAMALKAN
BUDAYA SUKAN MENJELANG 2020 (RMK-11)**



Mempromosikan budaya sukan dan pembangunan bakat yang menyumbang ke arah kesejahteraan rakyat. (DSN, 2009; RMK-11; Pelan Strategik KBS, 2016-2020)

Penambahbaikan IBSM'21 Berbanding IBSM2020

IBSM2020

5 Domain, 8 Indikator



IBSM'21

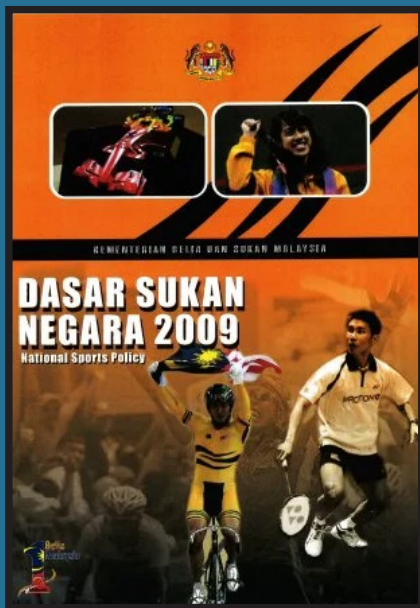
2 Domain, 5 Indikator & 5 Faktor





“Usaha bersepadu bakal dilaksanakan dalam RMK12 untuk mempromosikan budaya sukan bagi membina masyarakat yang aktif dan sihat.”

RMK12 (2021-2025)



“Matlamat utama Dasar Sukan Negara adalah untuk mewujudkan budaya sukan dalam kalangan rakyat Malaysia. Budaya sukan ini merangkumi penyertaan dalam aktiviti sukan dan kegiatan fizikal melalui sukan untuk semua, sukan prestasi tinggi dan sukan sebagai industri. Budaya Sukan -Menjadikan sukan sebagai satu amalan hidup yang aktif, sihat, cergas dan bersaing.”

-SHOW BUS
-NETWORK
-MUSIC
-CINEMA
-BUSINESS/FINANCE
-WORLD NEWS

ANALYSIS

- VIDEO
- MUSIC
- PICTURE
- SEARCH
- CONTACTS
- NETWORKS

NEWS

WORLD

EUROPE

AMERICA

ASIA

AFRICA

SEARCH

11111101

SCANNING

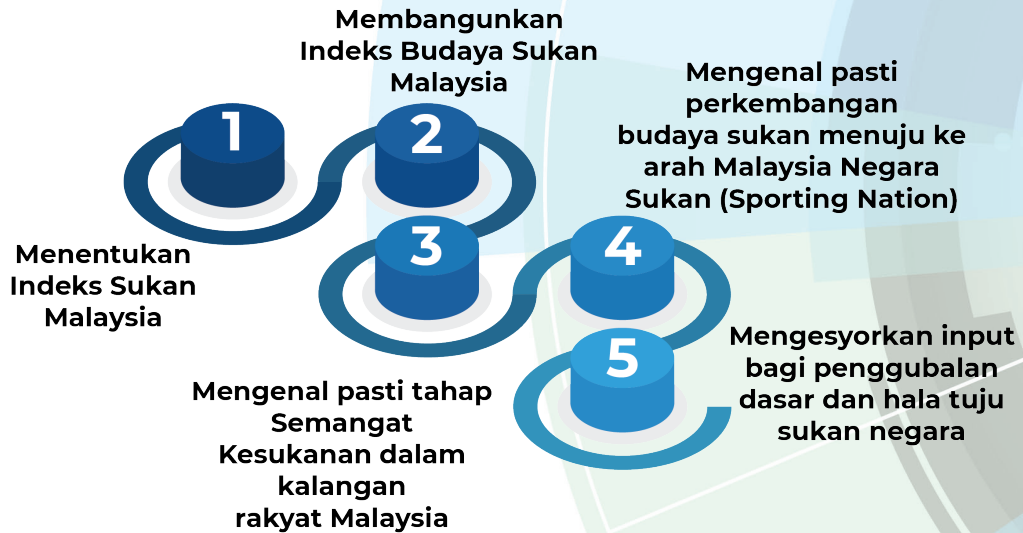


PENGENALAN IBSM'21





OBJEKTIF KAJIAN



DEFINISI BUDAYA SUKAN



****Ekosistem Budaya Sukan merujuk kepada dua domain iaitu Penglibatan dan Semangat Kesukanan. Semangat Kesukanan merangkumi Kesukarelaan, Dedikasi, Perbelanjaan dan Sumbangan. Faktor Budaya Sukan juga dipengaruhi oleh Fasiliti, Tadbir Urus, Barangan dan Perkhidmatan, Pengembangan Bakat dan Pengetahuan.**

Struktur IBSM'21

2 Domain, 5 Indikator, 5 Faktor



DEFINISI OPERASI DOMAIN PENGLIBATAN

DOMAIN PENGLIBATAN



Kekerapan penyertaan dalam aktiviti sukan sekurang-kurangnya sekali dalam tempoh satu (1) bulan

INDIKATOR KEAKTIFAN



Tahap penglibatan aktiviti sukan dalam masa seminggu berdasarkan adaptasi dari piawaian antarabangsa (WHO, 2020)

- (i) Aktif = Melebihi 150 minit seminggu
- (ii) Sederhana Aktif = 30 minit hingga 149 minit seminggu
- (iii) Kurang Aktif = Kurang daripada 30 minit seminggu

DEFINISI OPERASI DOMAIN SEMANGAT KESUKANAN

DOMAIN SEMANGAT KESUKANAN



Minat, kesungguhan, kesanggupan dan kerelaan dalam melakukan perkara-perkara yang berkaitan dengan sukan

INDIKATOR KESUKARELAAN



Kesanggupan meluangkan masa dan tenaga dalam aktiviti kesukarelaan berkaitan sukan tanpa mengharapkan balasan

INDIKATOR DEDIKASI



Kesungguhan dan kesanggupan dalam melakukan aktiviti serta sumbangan idea berkaitan sukan melalui pelbagai medium

INDIKATOR PERBELANJAAN



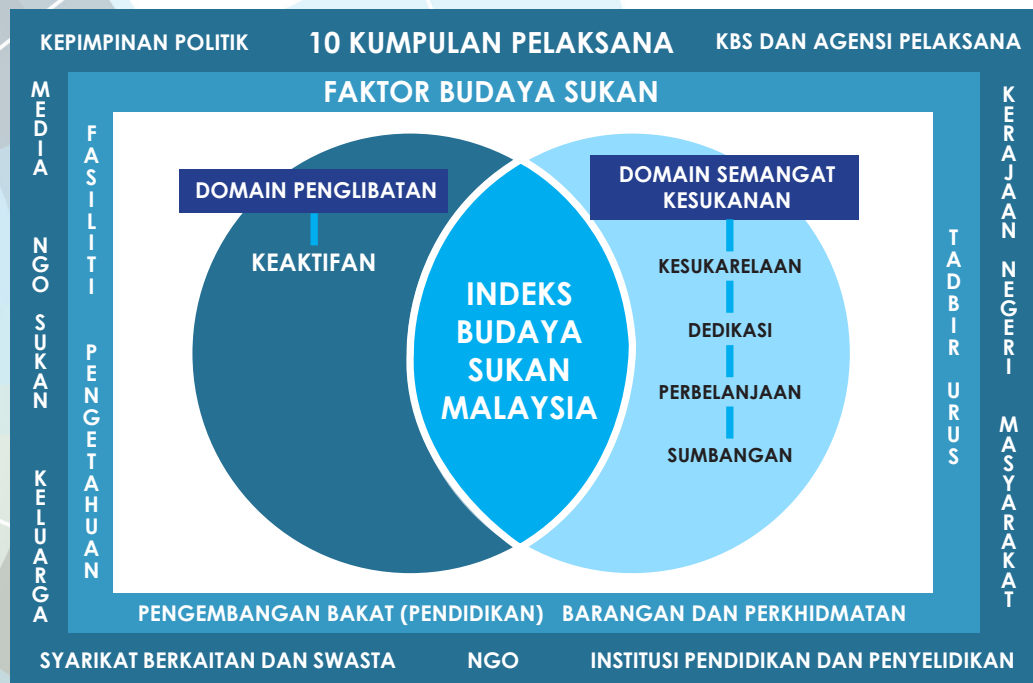
Pengeluaran wang oleh individu ke atas barangan dan perkhidmatan berkaitan sukan

INDIKATOR SUMBANGAN



Peruntukan dan pembiayaan aktiviti berkaitan sukan dalam bentuk sumbangan wang atau barangan

KERANGKA KONSEP



1 Penentuan Nisbah Pemberat bagi Domain Penglibatan dan Domain Semangat Kesukanan

Nilai Sumbangan Domain Semangat Kesukanan Terhadap Penglibatan diperolehi dengan menggunakan Analisis Regresi Logistik (Nagelkerke R-squared). Secara umumnya, Semangat Kesukanan yang diwakili oleh empat indikator telah menyumbang sebanyak 20%.

Oleh itu penetapan 80 : 20 telah digunapakai dalam mendapatkan IBSM'2021.

Nisbah Domain Penglibatan : Domain Semangat Kesukanan (80:20)

2 IBSM'21 adalah mengambil nilai antara skor 0 hingga 100 dimana skor 0 adalah nilai skor minimum dan skor 100 adalah nilai skor maximum. Berikut merupakan pengkelasan skor ibsm'21 iaitu Tiada, Rendah, Sederhana, Tinggi dan Sangat Tinggi.

PENGKELASAN SKOR INDEKS



3 Rumus Pemberat Domain Semangat Kesukanan

$$w_j = \frac{r_j}{\sum |r_{ij}|} \quad -1 < r_j < 1$$

Di mana,

r_{ij} adalah nilai pekali korelasi antara i dan j indikator

4 Rumus Indeks Semangat Kesukanan

$$ISK_i = \frac{\sum w_j x_{ij}}{\sum w_j} \times 100 \quad \sum w_j = 100, w_j \geq 0$$

Di mana,

ISK_i = Indeks Semangat Kesukanan bagi faktor i .

w_j = pemberat bagi indikator $j, j = 1, 2, 3, \dots, k$.

x_{ij} = jumlah nilai min bagi faktor $i, i = 1, 2, 3, \dots, n$, dengan mengambil kira indikator j

5

IBSM'21

INDEKS PENGLIBATAN +
INDEKS SEMANGAT KESUKANAN



METODOLOGI KAJIAN





METODOLOGI KAJIAN

TEKNIK PENGESAHAN DAN VALIDASI INSTRUMEN

Kesahan- Alpha
Cronbach dan EFA
melalui *pilot test* ke
atas 200 responden
di KL & Putrajaya

Penilaian Pakar Bidang
dan Ahli Ex Officio
Akademik dan industri
(UPM, UUM, UUMKL,
JBSN, MSN, ISN, KPT,
KKM, EPU, Sekretariat
Industri Sukan (SIS)

PENGUMPULAN DATA

Pematuhan terhadap
SOP Penyelidikan
kelulusan KBS

Dikendalikan oleh 282
ICE dari rumah ke rumah

Tempoh kajian :
12 bulan (Jan Dis 2021)
Tempoh pengumpulan
data: 7 September -
22 Oktober 2021

ICE merujuk kepada IYRES Community Enumerator

METODOLOGI KAJIAN

REKABENTUK KAJIAN

Kaedah kuantitatif secara tinjauan menggunakan borang soal selidik yang dijana melalui Sistem Kaji Selidik IYRES & dipandu oleh ICE

PERSAMPELAN KAJIAN

Persampelan rawak berstrata secara berkadaran (*proportionate random stratified sampling*) menggunakan data DOSM (2019/2020)

Responden berumur 13 tahun ke atas di seluruh Malaysia seramai **7,857** responden



DAPATAN IBSM'21





PENGLIBATAN DAN KEAKTIFAN



Indeks Sukan Rakyat Malaysia (n=7,857)

50%
PENGLIBATAN



Aktif

Sederhana Aktif

Kurang Aktif



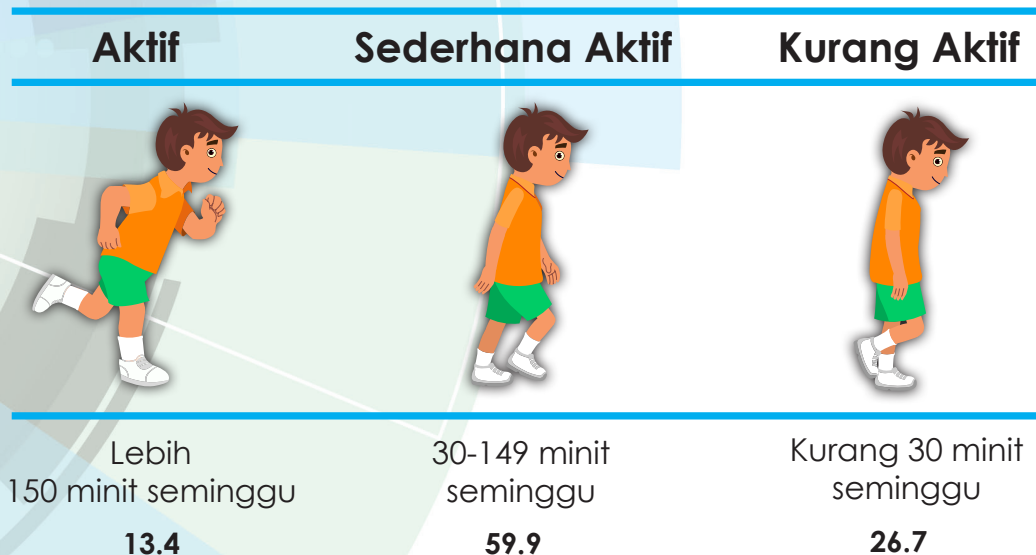
Lebih
150 minit seminggu
13.4% (n=1,043)

30-149 minit
seminggu
59.9% (n=2,346)

Kurang 30 minit
seminggu
26.7% (n=526)

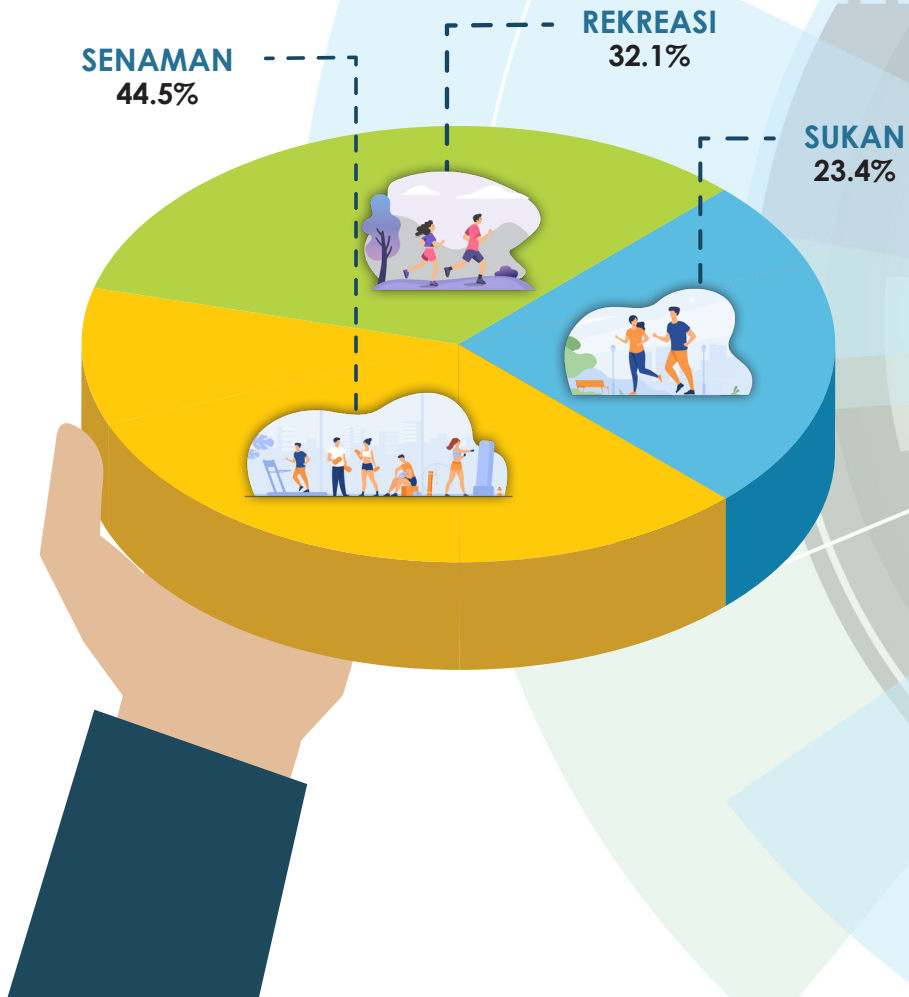
Domain Penglibatan

Indikator Keaktifan (n=3,915)



SKOR : 73.3

Aktiviti Sukan



Jenis Aktiviti Sukan (Sukan, Senaman & Rekreasi)

AKTIVITI SUKAN



BADMINTON
7.3%



SEPAK TAKRAW
4.8%



PING PONG
3.9%



OLAHRAGA
1.8%



GOLF
1.4%



FUTSAL
1.4%



BOLING
1.0%



BOLA TAMPAR
0.7%



BOLA SEPAK
0.6%



BOLA JARING
0.5%

JUMLAH = 23.4%

AKTIVITI SENAMAN



BERJALAN
28.5%



JOGING
2.5%



**LATIHAN
BEBAN GIM**
6.3%



SENAMROBIK
2.5%



YOGA
4.7%

JUMLAH = 44.5%

AKTIVITI REKREASI



BERBASIKAL
8.3%



**JUNGLE
TRACKING**
18.6%



**MENDAKI/
HIKING**
5.2%

JUMLAH = 32.1%







SEMANGAT KESUKANAN





60.5

SEDERHANA

DOMAIN SEMANGAT KESUKANAN



KESUKARELAAN
17.0



DEDIKASI
15.5



PERBELANJAAN
14.5



SUMBANGAN
13.5

Nota: Semangat kesukanan diukur berdasarkan empat indikator.

Perbandingan Indikator Mengikut Min dan SP

Indikator	Keseluruhan n=7,857		Terlibat n=3,915		Tidak Terlibat n=3,942	
	Min	SP	Min	SP	Min	SP
Kesukarelaan	3.4	0.8	3.6	0.7	3.0	0.8
Dedikasi	3.1	0.8	3.4	0.7	2.7	0.8
Perbelanjaan	2.9	0.9	3.2	0.8	2.5	0.9
Sumbangan	2.7	0.9	2.9	0.9	2.5	0.9

SP: Sisihan Piawai

- Statistik menunjukkan bahawa semangat kesukanan bagi individu yang terlibat adalah lebih tinggi berbanding dengan individu yang tidak terlibat
- Indikator Kesukarelaan lebih menyumbang kepada Domain Semangat Kesukanan bagi kedua dua kategori terlibat dan tidak terlibat
- Namun kesedaran bagi Indikator Dedikasi Perbelanjaan dan Sumbangan didapati masih rendah



INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2021 (IBSM'21)





INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2021 (IBSM'21)

Indeks Budaya Sukan 2021 (IBSM'21 merangkumi 80% Domain Penglibatan dan 20% Domain Semangat Kesukanan

Skor Indeks Penglibatan



40.0

Skor Indeks Semangat Kesukanan



12.0

SKOR



52.0
SEDERHANA

SKALA

0

1 - 49

50 - 69

70 - 84

85 - 100

Tiada

Rendah

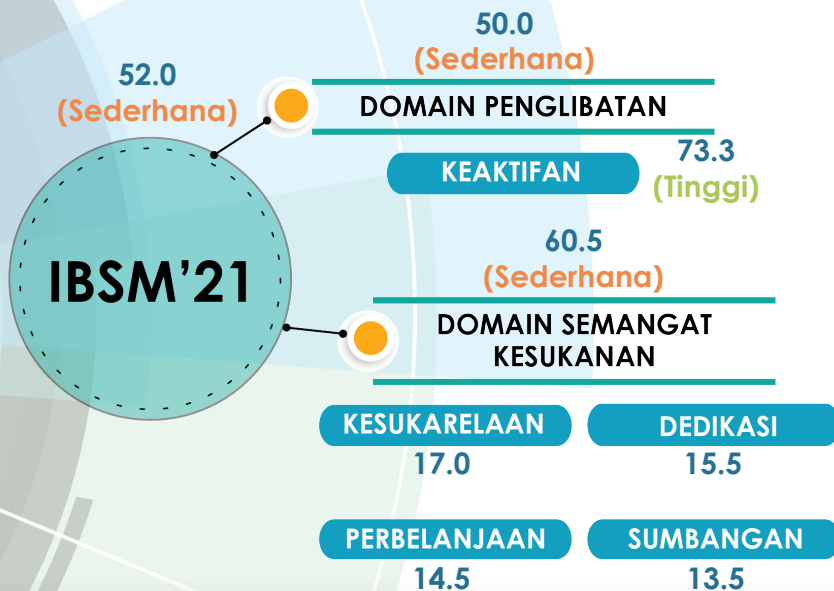
Sederhana

Tinggi

Sangat Tinggi

Rumusan Skor IBSM'21

2 Domain, 5 Indikator





IBSM'21 MENGIKUT DEMOGRAFI





MENARA KBS

Skor IBSM'21 Mengikut Negeri

Domain Penglibatan



Domain Semangat Kesukanan



Nota: Semangat Kesukanan diukur berdasarkan empat indikator

Skor IBSM'21 Mengikut Jantina Lelaki

Skor Domain Penglibatan

57.9 (Sederhana)



Skor Domain Semangat Kesukanan

INDIKATOR	SKOR
Semangat Kesukanan	63.0 (Sederhana)
Kesukarelaan	17.0
Dedikasi	16.5
Perbelanjaan	15.5
Sumbangan	14.0

Nota: Semangat Kesukanan diukur berdasarkan empat indikator

Skor IBSM'21 Mengikut Jantina Perempuan

Skor Domain Penglibatan

45.9 (Rendah)



Skor Domain Semangat Kesukanan

INDIKATOR	SKOR
Semangat Kesukanan	58.0 (Sederhana)
Kesukarelaan	16.5
Dedikasi	14.5
Perbelanjaan	14.0
Sumbangan	13.0

Nota: Semangat Kesukanan diukur berdasarkan empat indikator

Skor IBSM'21 Mengikut Kategori Umur PraBelia (13-14 tahun)

Skor Domain Penglibatan

58.9 (Sederhana)



Skor Domain Semangat Kesukanan

INDIKATOR	SKOR
Semangat Kesukanan	60.0 (Sederhana)
Kesukarelaan	17.0
Dedikasi	16.0
Perbelanjaan	14.0
Sumbangan	13.0

Nota: Semangat Kesukanan diukur berdasarkan empat indikator

Skor IBSM'21 Mengikut Kategori Umur Belia (15-30 tahun)

Skor Domain Penglibatan

60.7 (Sederhana)



Skor Domain Semangat Kesukanan

INDIKATOR	SKOR
Semangat Kesukanan	63.5 (Sederhana)
Kesukarelaan	17.5
Dedikasi	16.5
Perbelanjaan	15.5
Sumbangan	14.0

Nota: Semangat Kesukanan diukur berdasarkan empat indikator

Skor IBSM'21 Mengikut Kategori Umur Pasca Belia (31 tahun dan ke atas)

Skor Domain Penglibatan

44.8 (Rendah)



Skor Domain Semangat Kesukanan

INDIKATOR	SKOR
Semangat Kesukanan	58.0 (Sederhana)
Kesukarelaan	16.0
Dedikasi	14.5
Perbelanjaan	14.4
Sumbangan	13.5

Nota: Semangat Kesukanan diukur berdasarkan empat indikator

Skor IBSM'21Mengikut Etnik Melayu

Skor Domain Penglibatan

53.0 (Sederhana)



Skor Domain Semangat Kesukanan

INDIKATOR	SKOR
Semangat Kesukanan	61.0 (Sederhana)
Kesukarelaan	17.0
Dedikasi	15.5
Perbelanjaan	15.0
Sumbangan	13.5

Nota: Semangat Kesukanan diukur berdasarkan empat indikator

Skor IBSM'21 Mengikut Etnik Cina

Skor Domain Penglibatan

46.0 (Rendah)



Skor Domain Semangat Kesukanan

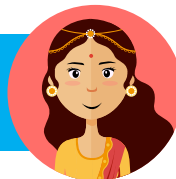
INDIKATOR	SKOR
Semangat Kesukanan	58.5 (Sederhana)
Kesukarelaan	16.5
Dedikasi	15.0
Perbelanjaan	14.0
Sumbangan	13.0

Nota: Semangat Kesukanan diukur berdasarkan empat indikator

Skor IBSM'21 Mengikut Etnik India

Skor Domain Penglibatan

51.9 (Sederhana)



Skor Domain Semangat Kesukanan

INDIKATOR	SKOR
Semangat Kesukanan	59.0 (Sederhana)
Kesukarelaan	16.5
Dedikasi	15.0
Perbelanjaan	14.5
Sumbangan	13.0

Nota: Semangat Kesukanan diukur berdasarkan empat indikator

Skor IBSM'21 Mengikut Etnik Bumiputera Sabah

Skor Domain Penglibatan

54.8 (Sederhana)



Skor Domain Semangat Kesukanan

INDIKATOR	SKOR
Semangat Kesukanan	62.0 (Sederhana)
Kesukarelaan	17.0
Dedikasi	16.0
Perbelanjaan	15.0
Sumbangan	14.0

Nota: Semangat Kesukanan diukur berdasarkan empat indikator

Skor IBSM'21 Mengikut Etnik Bumiputera Sarawak

Skor Domain Penglibatan

49.0 (Rendah)



Skor Domain Semangat Kesukanan

INDIKATOR	SKOR
Semangat Kesukanan	58.5 (Sederhana)
Kesukarelaan	16.5
Dedikasi	15.0
Perbelanjaan	14.0
Sumbangan	13.0

Nota: Semangat Kesukanan diukur berdasarkan empat indikator

Skor IBSM'21 Mengikut Etnik Orang Asli

Skor Domain Penglibatan

45.0 (Rendah)



Skor Domain Semangat Kesukanan

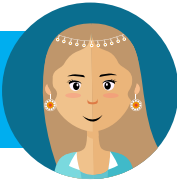
INDIKATOR	SKOR
Semangat Kesukanan	59.0 (Sederhana)
Kesukarelaan	16.5
Dedikasi	15.0
Perbelanjaan	14.0
Sumbangan	13.5

Nota: Semangat Kesukanan diukur berdasarkan empat indikator

Skor IBSM'21 Mengikut Lain-Lain Etnik

Skor Domain Penglibatan

49.1 (Rendah)



Skor Domain Semangat Kesukanan

INDIKATOR	SKOR
Semangat Kesukanan	59.0 (Sederhana)
Kesukarelaan	16.0
Dedikasi	15.0
Perbelanjaan	14.5
Sumbangan	13.5

Nota: Semangat Kesukanan diukur berdasarkan empat indikator

Skor IBSM'21 Mengikut Lokasi Bandar

Skor Domain Penglibatan

52.7 (Sederhana)



Skor Domain Semangat Kesukanan

INDIKATOR	SKOR
Semangat Kesukanan	60.5 (Sederhana)
Kesukarelaan	17.0
Dedikasi	15.5
Perbelanjaan	14.5
Sumbangan	13.5

Nota: Semangat Kesukanan diukur berdasarkan empat indikator

Skor IBSM'21 Mengikut Lokasi Luar Bandar

Skor Domain Penglibatan

48.9 (Rendah)



Skor Domain Semangat Kesukanan

INDIKATOR	SKOR
Semangat Kesukanan	60.0 (Sederhana)
Kesukarelaan	17.0
Dedikasi	15.0
Perbelanjaan	14.5
Sumbangan	13.5

Nota: Semangat Kesukanan diukur berdasarkan empat indikator

Skor IBSM'21 Mengikut Status Perkahwinan Bujang

Skor Domain Penglibatan

59.9 (Sederhana)



Skor Domain Semangat Kesukanan

INDIKATOR	SKOR
Semangat Kesukanan	63.0 (Sederhana)
Kesukarelaan	17.5
Dedikasi	16.5
Perbelanjaan	15.5
Sumbangan	13.5

Nota: Semangat Kesukanan diukur berdasarkan empat indikator

Skor IBSM'21 Mengikut Status Perkahwinan Berkahwin

Skor Domain Penglibatan

44.6 (Rendah)



Skor Domain Semangat Kesukanan

INDIKATOR	SKOR
Semangat Kesukanan	58.0 (Sederhana)
Kesukarelaan	16.5
Dedikasi	14.5
Perbelanjaan	14.0
Sumbangan	13.0

Nota: Semangat Kesukanan diukur berdasarkan empat indikator



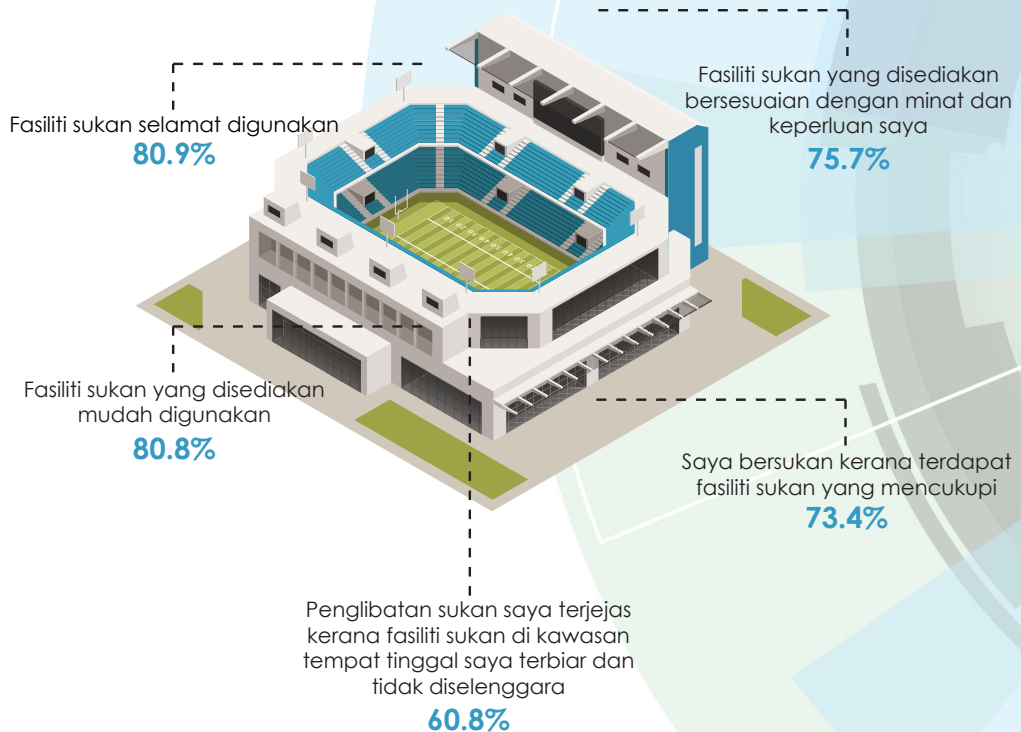
FAKTOR BUDAYA SUKAN



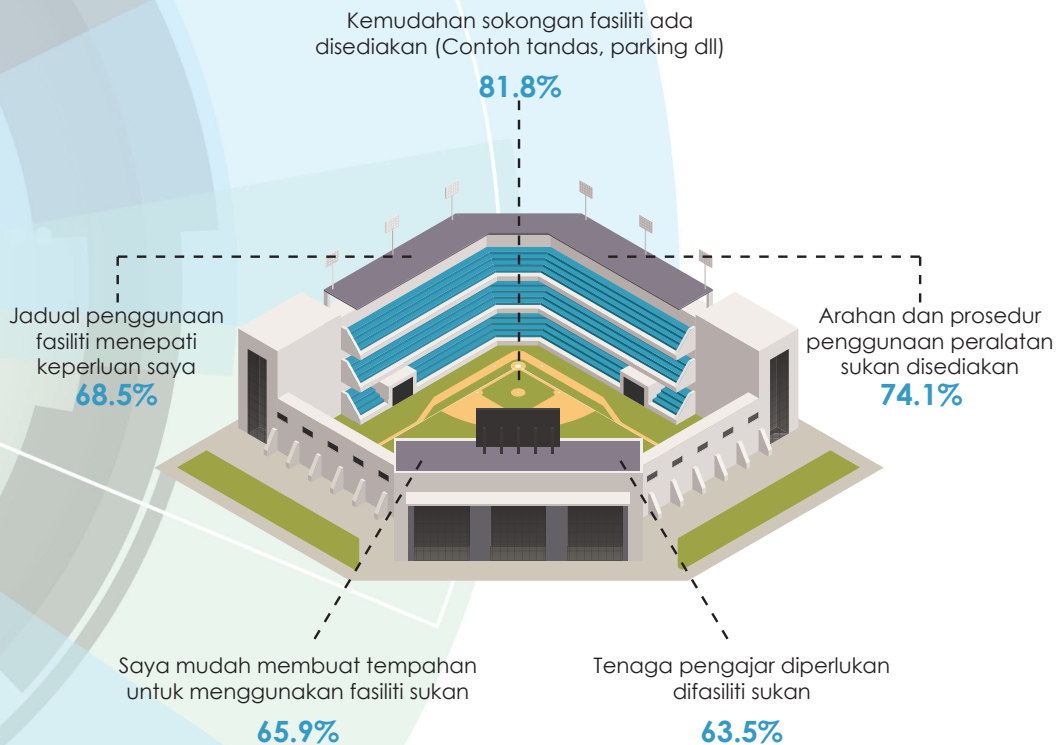


Faktor Budaya Sukan

FASILITI



TADBIR URUS



BARANGAN DAN PERKHIDMATAN

Jenama barangan tidak menjadi
keutamaan saya untuk bersukan

73.2%

Perkhidmatan profesional
membantu saya
melakukan aktiviti sukan

62.8%

Perkhidmatan dalam
talian menggalakkan
saya melibatkan diri
dalam aktiviti sukan

64.3%

Saya memilih pembelian barangan
berkaitan sukan secara dalam talian

61.8%

Saya tidak terlibat dalam sukan
kerana kekurangan peralatan

53.3%



PENGEMBANGAN BAKAT

Ilmu pengetahuan dan kemahiran sukan membantu saya melakukan aktiviti sukan

80.9%

Program kesedaran berkaitan sukan menggalakkan saya melakukan aktiviti sukan (Contoh Fit Malaysia)

75.6%

Melakukan aktiviti sukan secara rutin boleh meningkatkan bakat saya

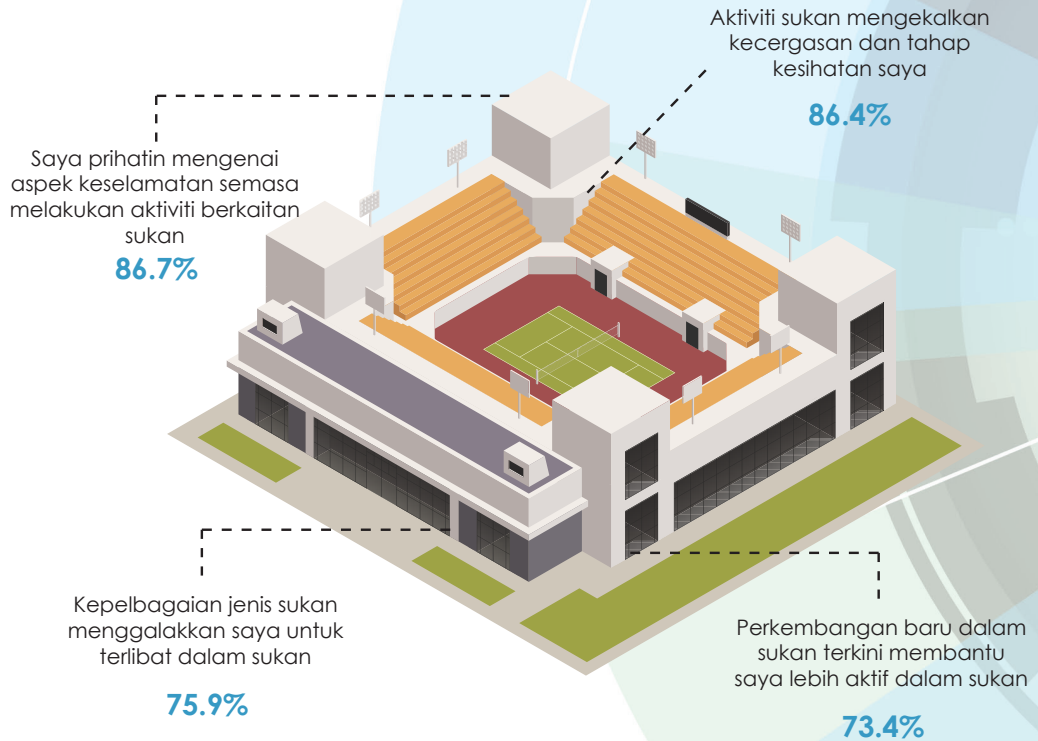
79.4%

Saya memerlukan jurulatih untuk melibatkan diri dalam aktiviti sukan

57.1%



PENGETAHUAN







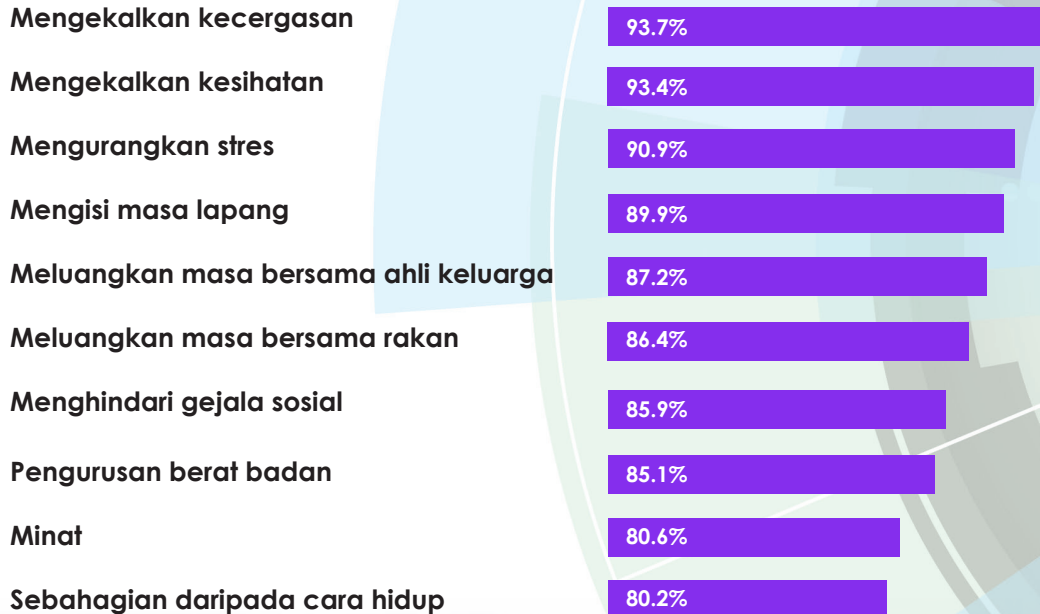
FAKTOR PENDORONG DAN PENGHALANG BUDAYA SUKAN





FAKTOR PENDORONG BUDAYA SUKAN

Faktor Pendorong Budaya Sukan merupakan elemen yang boleh mendorong/menggalakkan individu melakukan aktiviti berkaitan sukan.



FAKTOR PENGHALANG BUDAYA SUKAN

Faktor Penghalang Budaya Sukan merupakan elemen yang boleh menghalang/ menyekat individu melakukan aktiviti berkaitan sukan.

Faktor cuaca

84.4%

Kekangan masa

77.7%

Kurang kemudahan sukan di kawasan perumahan

71.7%

Lokasi fasiliti jauh

67.5%

Tiada maklumat tentang kemudahan sukan sedia ada

66.4%

Tiada peralatan dan kemudahan bersukan

65.9%

Jadual penggunaan kemudahan sukan tidak sesuai

65.5%

Tiada teman untuk melakukan aktiviti sukan

59.4%

Terlalu banyak birokrasi untuk menggunakan kemudahan sukan

59.4%

Peralatan sukan terlalu teknikal untuk digunakan

59.2%

Tiada kemudahan pengangkutan ke lokasi sukan

54.6%



PROFIL RESPONDEN





Demografi Responden

Nota : Persampelan merujuk kepada populasi rakyat Malaysia berumur 13 tahun dan ke atas oleh Jabatan Perangkaan Malaysia 2019.

JANTINA



LELAKI

50.4%



PEREMPUAN

49.6%

STATUS PERKAHWINAN



BUJANG

48.0%



BERKELUARGA

52.0%

LOKASI



BANDAR

78.8%



LUAR BANDAR

21.2%

STATUS PEKERJAAN

PENJAWAT AWAM

13.7%

PELAJAR

23.6%

PEKERJA KELUARGA

0.3%

BEKERJA SENDIRI

12.9%

KERJA SEMENTARA

4.1%

SURI RUMAH

8.8%

TIDAK BEKERJA

9.8%

PESARA

4.0%

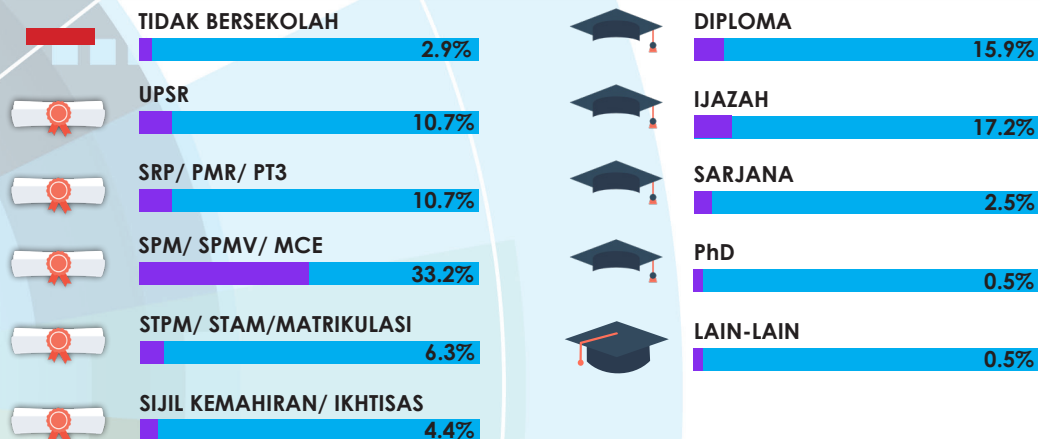
PEKERJA SWASTA

21.6%

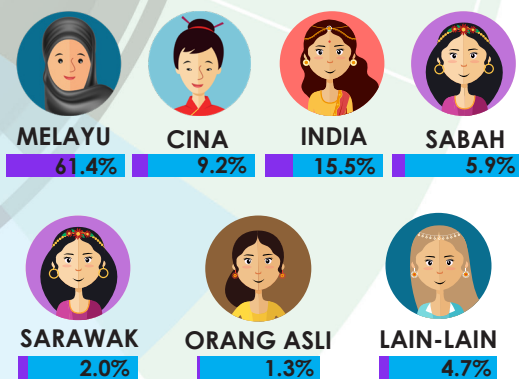
LAIN-LAIN

1.2%

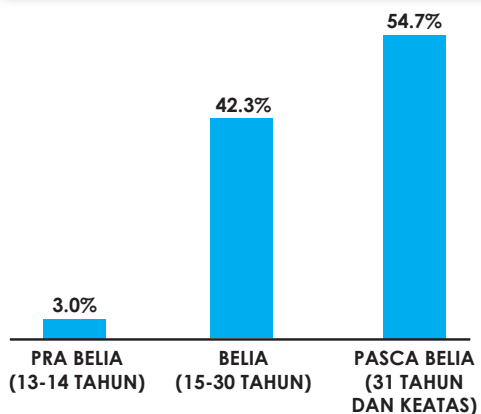
PENDIDIKAN TERTINGGI



ETNIK



KATEGORI UMUR



Medium Melakukan Aktiviti Sukan (Sukan, Senaman & Rekreasi) n=3,863



Media Sosial
65.9%



Media Konvensional
24.3%



Persidangan video
7.1%



Lain-lain
2.7%

Waktu Paling Kerap Melakukan Aktiviti Sukan (Sukan, Senaman & Rekreasi) n=3,915



PETANG
60.8%



PAGI
28.8%



MALAM
9.7%



TENGAHARI
0.7%

Pasangan Melakukan Aktiviti Sukan (Sukan, Senaman & Rekreasi) n=3,915



RAKAN
54.6%



KELUARGA
23.2%

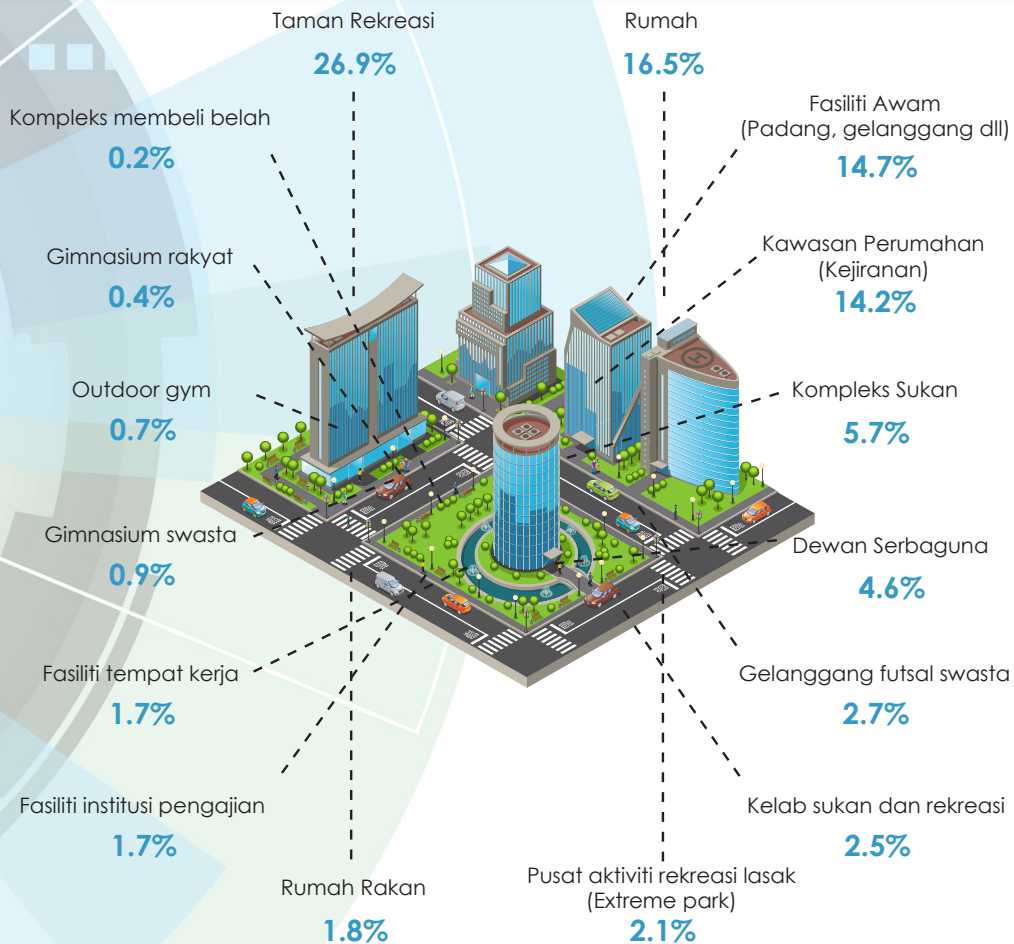


SEORANG DIRI
21.5%



LAIN-LAIN
0.7%

Lokasi Melakukan Aktiviti Sukan (Sukan, Senaman & Rekreasi) n=3,915



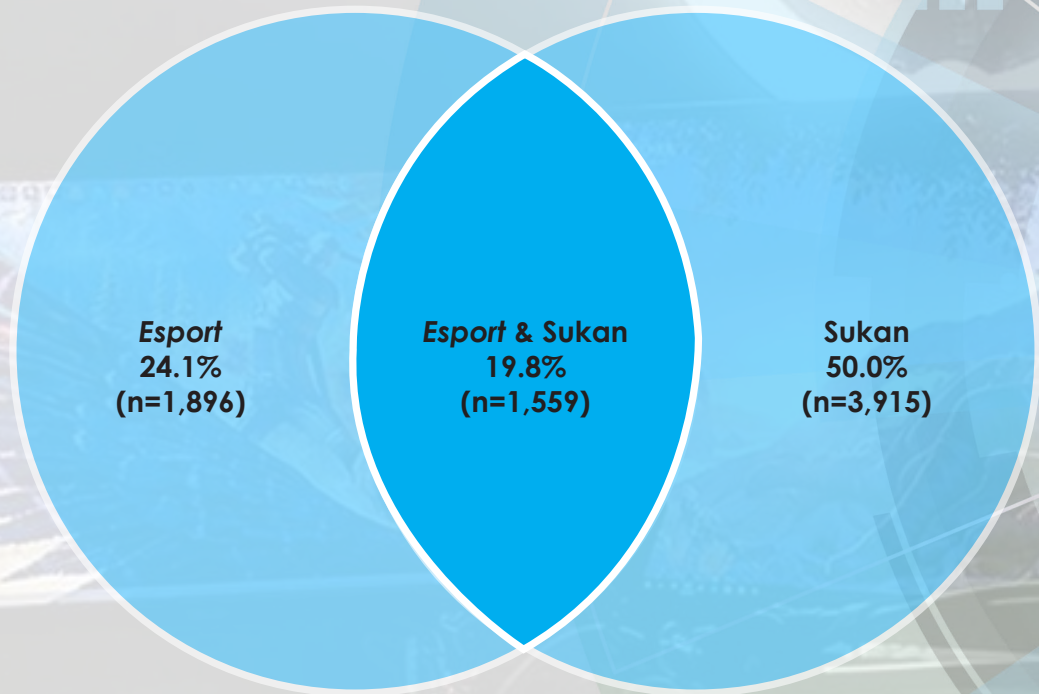


ESPORTS

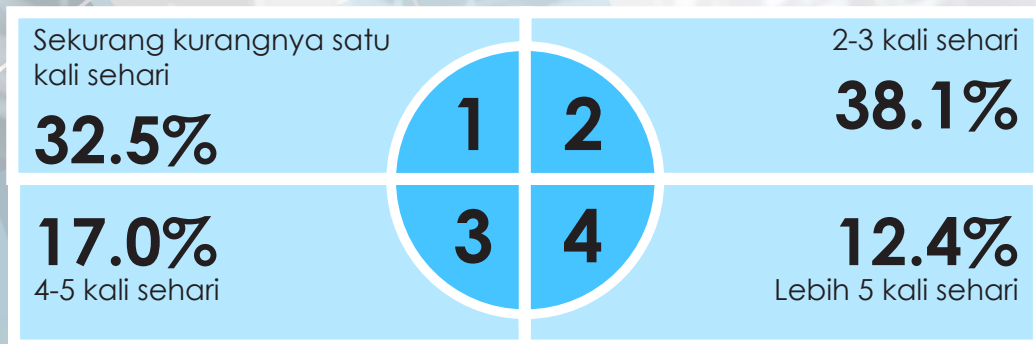




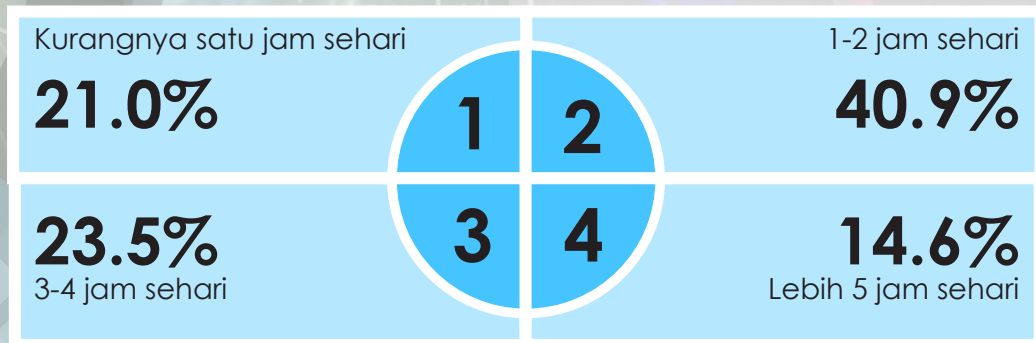
PENGLIBATAN DALAM SUKAN & ESPORT



Keaktifan dalam Esport (n=1,914)



Tempoh akses pada skrin (n=914)



Jenis Aktiviti Esports



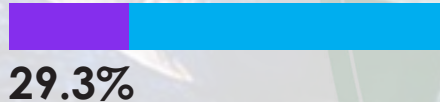
MOBILE LEGENDS



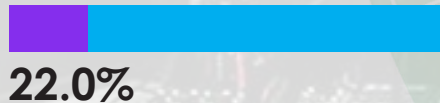
PUBG



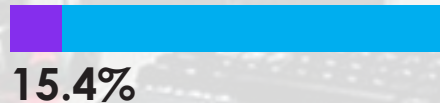
PES



DOTA



LAIN-LAIN







RUMUSAN KAJIAN



-SHOW BUSI
-NETWORK
-MUSIC
-CINEMA
-BUSINESS/FINANCE
-WORLD NEWS

ANALYSIS

SEARCH

SCANNING



RUMUSAN

- 1** Kajian ini sangat signifikan kepada pembangunan negara khususnya dalam kalangan belia yang menjadi komponen terbesar rakyat Malaysia.
- 2** Proses kajian telah dilaksanakan secara empirikal dan saintifik meskipun berhadapan dengan pelbagai cabaran operasi dalam usaha kerajaan memutuskan penularan pandemik Covid 19.
- 3** Dapatan kajian IBSM'21 menggambarkan realiti semasa tahap dan trend budaya sukan dalam kalangan rakyat Malaysia.





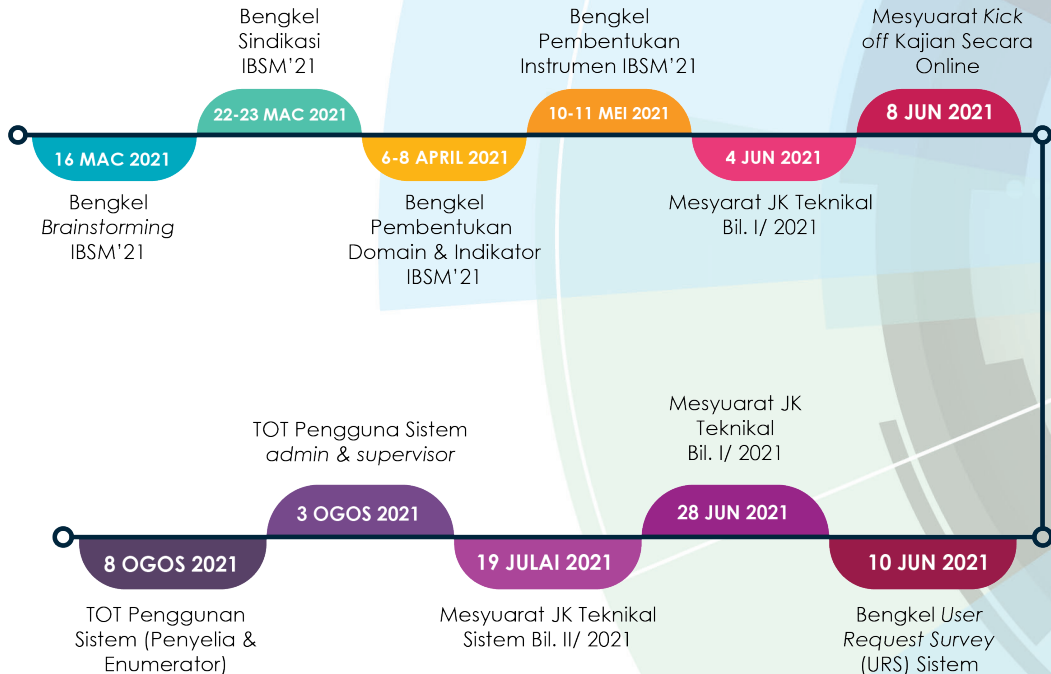
KRONOLOGI KAJIAN





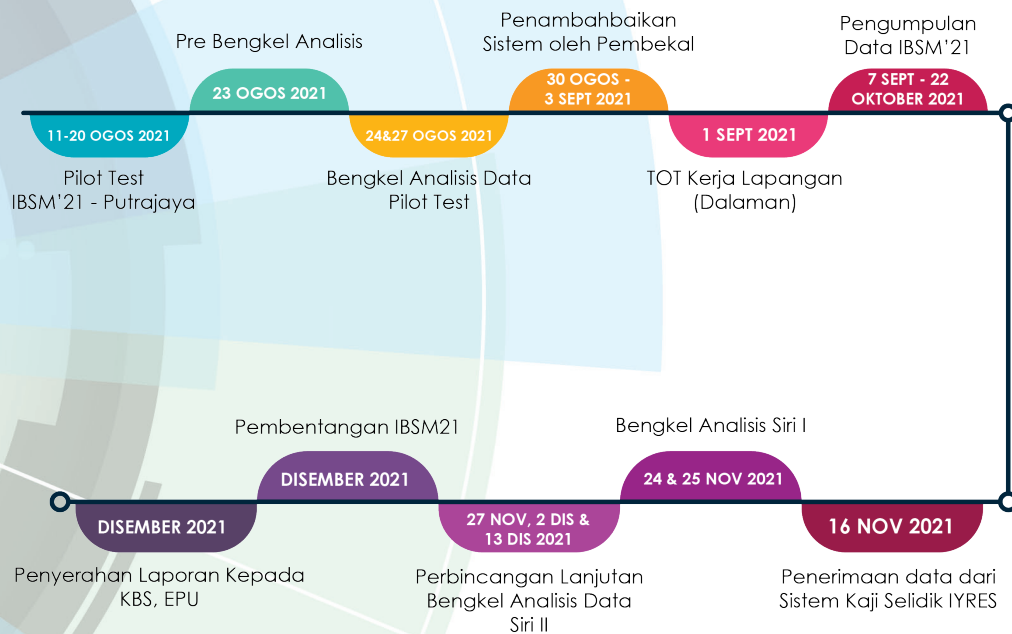
KRONOLOGI PERLAKSANAAN IBSM'21

PEMBENTUKAN INSTRUMEN



PERSEDIAAN SISTEM

PENGUMPULAN DATA-RINTIS & SEBENAR



ANALISIS DATA & PELAPORAN

PASUKAN PENYELIDIKAN

Dr. Vellapandian Ponnusamy (IYRES)
 Prof. Dr. Mohd Salleh Aman (UM)
 Prof. Madya Dr. Gunathevan Elumalai (UPSI)
 Prof. Madya Dr. Hashbullah Ismail (UiTM)
 Prof. Madya Dr. Shamsuritawati Shariff (UUM)
 Prof. Madya Dr. Nur Riza Sarudi (UKM)
 Prof. Madya Dr. Farrah Hani Imran (UKM)
 Shariffah Mamat (IYRES)
 Farhan Mat Arisah (IYRES)
 Siti Najihah Jamal (IYRES)

PAKAR RUJUK

Prof. Dr. Mohd Salleh Aman (UM)
 Prof. Madya Dr. Gunathevan Elumalai (UPSI)
 Prof. Madya Dr. Hashbullah Ismail (UiTM)
 Prof. Madya Dr. Shamsuritawati Shariff (UUM)
 Prof. Madya Dr. Nur Riza Mohd Suradi (UKM)
 Prof. Madya Dr. Farrah Hani Imran (UKM)

EX OFFICIO AKADEMIK

Prof. Madya Dr. Jusang Bolong (UPM)
 Prof. Madya Dr. Mohd Zaim (UUM)
 Prof. Madya Dr. Bahtiar Mohamael (UUMKL)

EX OFFICIO KEMENTERIAN/ JABATAN/ AGENSI:

- Jabatan Belia dan Sukan Negara (JBSN)
- Bahagian Pembangunan Sukan, JBSN (KBS)
- Majlis Sukan Negara (MSN)
- Institut Sukan Negara (ISN)
- Kementerian Kesihatan Malaysia (KKM)
- Kementerian Pendidikan Malaysia (KPM)
- Kementerian Pengajian Tinggi Malaysia (KPT)
- Unit Perancang Ekonomi (EPU)

EMAIL

penyelidik@iyres.gov.my

PEGAWAI UNTUK DIHUBUNGI :

Pn.Shariffah Mamat : 03 8871 3790
Cik Farhan Mat Arisah : 03 8871 3330
Puan Siti Najihah Jamal : 03 8871 3794